

MANUÁL

SUPER BANK

EURO

SLOVAKIA

VERSION 1.0

Špecifikácia

Hra SUPER BANK EURO
Krajina Slovenská Republika
Cabinet Renaissance
EPROM SBEUN SKXX/1 SBEUN SKXX/2
 XX aktuálna verzia programu
 /1 eprom 1 na pozíciu U1
 /2 eprom 2 na pozíciu U2
Typ M.P.U. Heber PLUTO 5
FPGA 21-19836-x x = výrobná séria

Vyplácanie € 0,50
 2 x Hopper U 24 V veľký červený disk € 0,50

Mincovník

B	C	D	E	F
	€ 0,20	€ 0,50	€ 1,00	€ 2,00

Akceptor bankoviek

1	2	3	4	5	6
€ 5,00	€ 10,00	€ 20,00	€ 50,00		

Usporiadanie tlačidiel u dolného skla

Tlačidlá sú číslované **sprava doľava** (alebo pohľad zo zadnej časti VHP)

Tlačidlo	Tlačidlo	Tlačidlo	Tlačidlo	Tlačidlo	Tlačidlo	Tlačidlo	Tlačidlo
1	2	3	4	5	6	7	8

Funkcie		Start Gamble Autostart	Stake	To bank 0 / 20 Autostart	Collect	Bank to Credit		Payout
		Štart Losovanie Autoštart	Stávka	Do Banky 0 / 20 Autoštart	do Kreditu	Z Banky do Kreditu		Vyplácanie
Typ		SPBL	SPBL	SPBL	SPBL	SPBL		SPBL

Elektromechanické počítadlá

POPIS	TOTAL IN	TOTAL OUT	REFILL	
Obsah	Celkom dovnútra	Celkom von	Doplnené	
Umiestnenie	Pokladňa	Pokladňa	Pokladňa	
Počet číslic	6	6	6	
Jednotky	€ 1,00	€ 1,00	€ 1,00	

INŠTALÁCIA

1. UMIESTNENIE

Tento prístroj je určený len pre POUŽÍVANIE V INTERIÉRI a nasledujúce informácie sa týkajú inštalácie na pracovisku.

1. Okolité teplota 0 až 50 stupňov Celzia.
2. Umiestnite prístroj na podlahu, ktorá je rovná a stabilná. Pokiaľ prístroj nie je vodorovne, môže to mať nepriaznivý vplyv na prijímanie mincí a bankoviek.
3. Neumiestňujte prístroj do blízkosti zdrojov tepla, ako sú radiátory, akumulčné prístroje alebo elektrické ohrievače.
4. Umiestnenie prístroja na nylonovom koberci môže spôsobiť problém so statickou energiou, preto sa mu podľa možnosti vyhýbajte.
5. Nemontujte k prístroju kolieska, ani ho nestavajte na pohyblivú podložku, pokiaľ nie sú schválené, alebo dodávané firmou UNIVERS spol. s r.o.

VAROVANIE

VŠETKY PRÁCE A PRÍSTUP DOVNÚTRA PRÍSTROJA ZO ZADNEJ STRANY MÔŽE PREVÁDZAŤ LEN VHODNE KVALIFIKOVANÍ PERSONÁL, ALEBO ADEKVÁTNE INŠTRUOVANÉ OSOBY POD DOHLĎADOM.

2. NASTAVENIE

Všetky komponenty vymontované z tohto prístroja musia byť nahradené len súčiastkami, ktoré boli schválené firmou UNIVERS spol. s r.o.

1. Skôr než zapnete prístroj, otvorte zadné dvere prístroja a skontrolujte, či sú správne namontované všetky konektory a komponenty.
2. Prepínač na napájacom zdroji musí byť nastavený na 230 alebo 240 V.
3. Nastavte DIP -prepínače funkcií na doske M.P.U do požadovaných polôh pre konkrétne miesto, kde je prístroj umiestnený.
4. Prístroj musí byť kvôli bezpečnosti každého človeka, ktorý na ňom hrá a kvôli správne fungovaniu pripojený k sieťovej zásuvke so uzemnenou prípojkou – ochranným kolíkom. Prístroj musí byť umiestnený tak, aby bola táto zásuvka prístupná.
5. Skontrolujte, či sú po prijatí všetky mince a bankovky správne roztriedené do hoppro a pokladní a zapísané v správnej hodnote.
6. Podľa popisu „Testovací režim“ vykonajte všetky testy k preskúšaniu správnych funkcií prístroja.
7. Nastavenie hlasitosti.

Otočením **doplňovacieho kľúča** vstúpte do režimu doplňovanie.

Stlačením tlačidla **Z BANKY DO KREDITU** nakrokuje k položke:
SouCo

Stlačením tlačidla **ŠTART** potvrdíte požadovanú položku v menu.

Stlačením tlačidla **DO KREDITU** sa zvyšuje hlasitosť (max 15).

Stlačením tlačidla **DO BANKY** sa prehráva zvuk.

Stlačením tlačidla **STÁVKA** sa znižuje hlasitosť (min 0).

Otočením **doplňovacieho kľúča** späť opustíte menu.

3. KONEKTORY

VŽDY PRI ODPOJOVANÍ KTORÉHOKOL'VEK KONEKTORU, ALEBO PRI VÝMENE KOMPONENTOV PRIPOJENÝCH K ELEKTRONIKE, ALEBO NAPÁJANIU, MUSÍ BYŤ PRÍSTROJ VYPNUTÝ. V OPAČNOM PRÍPADE PRÍDE K TRVALÉMU POŠKODENIU ELEKTRONIKY PRÍSTROJA A S TÝM I SPOJENÝCH ZÁRUK!

4. NAPÁJANIE

VAROVANIE – TENTO PRÍSTROJ MUSÍ BYŤ UZEMNENÝ.

Požiadavky na elektrické napájanie : 230 V, 240 V – na výber prepínateľné

Len striedavé napätie o frekvencii 50 Hz

Príkon 300 W/1.5 A

Napájacie napätie musí byť v rozsahu + 10 % a -15% zvoleného napätia. Tento prístroj je od výrobcu nainštalovaný štandardne na 220 voltov. Prístroj nastavte podľa noriem, ktoré platia vo Vašej krajine.

Istenie by malo byť zaistené buď :

1. Ističom
alebo
2. Vhodnou poistkou.
Pokiaľ použijete zástrčku, musí byť prístupná od prístroja. Prípadne použitý istič musí byť nainštalovaný v súlade s miestnymi predpismi.

Ak použijete pripojenie k elektrickému napájaniu istenou zástrčkou, musí mať poistka menovitú hodnotu najviac 5 ampér. Pokiaľ zástrčka nie je istená, alebo šnúra je pripojená priamo do elektrickej siete, musí byť inštalácia chránená 5 A poistkou, alebo ističom schváleným podľa STN.

Napájací kábel nesmie byť dlhší ako dva metre, musia byť dostatočne dimenzovaný a schváleného typu tak, aby odpovedal STN EN 60335-1. Aby boli splnené požiadavky bezpečnostných predpisov, musia byť pre pripojenie k elektrickému napájaniu použité nasledujúce súčiastky:

Konektor vyhovujúci norme STN EN pre elektrickú bezpečnosť.

Kábel – 3-žilový o priereze 0,75 mm² , vyhovujúci norme STN EN pre elektrickú bezpečnosť.

Zástrčka – vyhovujúca norme STN EN pre elektrickú bezpečnosť.

Poistka zástrčky – 5 A, 250 vyhovujúca norme STN EN pre elektrickú bezpečnosť.

VAROVANIE

Nikdy nezapínajte prístroj skôr než vykonáte nasledujúcu kontrolu.

- Skontrolujte, či je prepínač napätia na zdroji nastavený v správnej polohe.
- Skontrolujte, či nie sú konektory uvoľnené.
- Skontrolujte, či sú DIP - prepínače nastavené v správnych polohách.
- Použite priložený napájací kábel .
- Prístroj musí byť pripojený k uzemnenej sieťovej zástrčke.

ZOZNAM POUŽITÝCH DIELOV A SÚČIASTOK VO VÝHERNOM PRÍSTROJI

RENAISSANCE

ZDROJ

WIJDEVEN	OZA.150.222.446
----------	-----------------

FILTER NAPÁJANIA

Biel	702F6
------	-------

MINCOVNÍK

MEI CASH FLOW	CF 9524
---------------	---------

ČÍTAČKA BANKOVIEK

INNOVATIVE TECHNOLOGY	NV – 10
-----------------------	---------

VYPLÁČAČ

AZKOYEN	2 x HOPPER U 24 VDC červený disk
---------	----------------------------------

POČÍTADLÁ

NENULOVATELNÉ 12 VDC ELEKTROMECHANICKÉ POČÍTADLÁ
--

REPRODUKTOR

5 W, 8 Ω

KLÚČE

ELEKTROMECHANICKÉ ZÁMKY

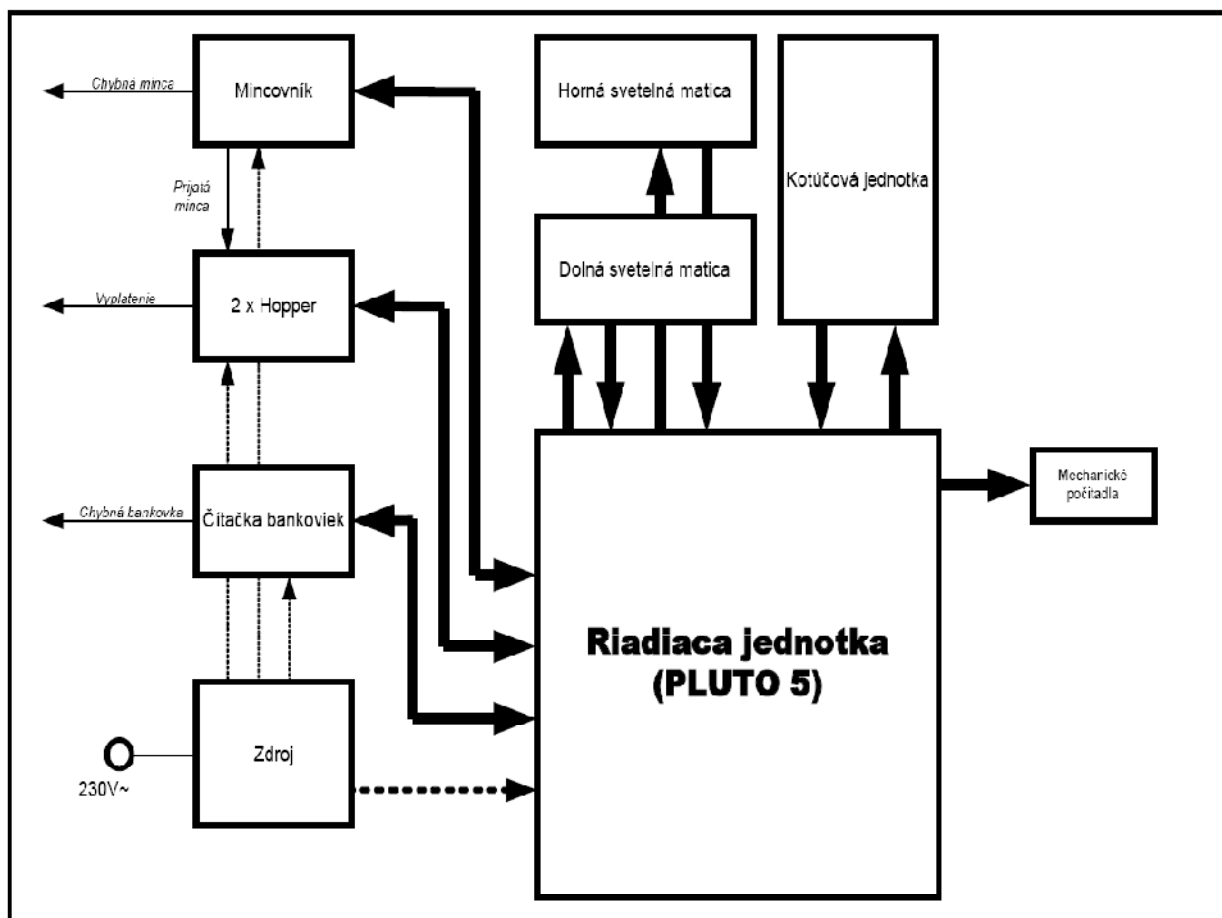
KROKOVÉ MOTORKY

STARPOINT NMB	17 RM 12VDC
---------------	-------------

PROCESOROVÁ JEDNOTKA

HEBER	PLUTO 5
-------	---------

BLOKOVÁ SCHÉMA PRÍSTROJA



NASTAVENIE DIP PREPÍNAČOV V SADE 1

Sada 1 (dolná – z pohľadu do výherného prístroja)

1	Nastavenie percent zákl. hry–pozri tab. Nastavenie výhernosti
2	Nastavenie percent zákl. hry–pozri tab. Nastavenie výhernosti
3	Nastavenie percent zákl. hry–pozri tab. Nastavenie výhernosti
4	Nastavenie percent klub. hry–pozri tab. Nastavenie výhernosti ZAP. Platí tabuľka. 2 VYP. platí tabuľka 1
5	Limit hopprov – vid tab. nast.hladiny hopprov
6	Limit hopprov – vid tab. nast.hladiny hopprov
7	Nastavenie percent klub.hry- pozri tab. Nastavenie výhernosti
8	Nastavenie percent klub.hry- pozri tab. Nastavenie výhernosti

Nastavenie prepínačov je možné meniť len pri vypnutom prístroji!!!

Nové nastavenia sa aktivujú pri ďalšom zapnutí prístroja.

Nastavenie výhernosti základnej hry

Pri nastavení percent výhernosti prístroja musíte nastaviť prepínače 1,2 a 3 v sade 1 (dolná z pohľadu do VP) do požadovaných polôh podľa údajov v nasledujúcej tabuľke:

%	Prepínač 1	Prepínač 2	Prepínač 3
84	VYP	VYP	VYP
86	ZAP	VYP	VYP
88	VYP	ZAP	VYP
90	ZAP	ZAP	VYP
92	VYP	VYP	ZAP
94	ZAP	VYP	ZAP
96	VYP	ZAP	ZAP
98	ZAP	ZAP	ZAP

Nastavenie výhernosti klubovej (pre vyššiu stávkú 2+3.....) hry

Pri nastavení percent výhernosti prístroja musíte nastaviť prepínače 4, 7 a 8 v sade 1 (dolná – z pohľadu do VP) do požadovaných polôh podľa údajov v nasledujúcej tabuľke:

Tabuľka 1 prepínač 4 (v banke 1) VYP.

Prep7	Prep8	0,10+0,15	0,10+0,40	0,10+0,90	0,10+1,40	0,10+1,90	0,10+2,40	0,10+2,90	0,10+3,40	0,10+3,90	0,10+4,40	0,10+4,90
VYP	VYP	90	90	91	92	93	94	94	95	95	95	95
ZAP	VYP	91	91	92	93	94	95	95	96	96	96	96
VYP	ZAP	92	92	93	94	95	96	96	97	97	97	97
ZAP	ZAP	93	93	94	95	96	97	97	98	98	98	98

Tabuľka 2 prepínač 4 (v banke 1) ZAP.

Prep7	Prep8	0,10+0,15	0,10+0,40	0,10+0,90	0,10+1,40	0,10+1,90	0,10+2,40	0,10+2,90	0,10+3,40	0,10+3,90	0,10+4,40	0,10+4,90
VYP	VYP	90	90	90	90	90	90	940	950	90	90	90
ZAP	VYP	92	92	92	92	92	92	92	92	92	92	92
VYP	ZAP	94	94	94	94	94	94	94	94	94	94	94
ZAP	ZAP	96	96	96	96	96	96	96	96	96	96	96

Nastavenie limitu hopperov 1 a 2

Pre nastavenie limitov hoprov 1 a 2 musíte nastaviť prepínače 5 a 6 v sade 1 (dolná – z pohľadu do VHP) do požadovaných polôh podľa údajov v nasledovnej tabuľke:

Prepínač 5	Prepínač 6	Limit Hopper 1 + 2 (ks)
VYP	VYP	100 + 100
ZAP	VYP	200 + 200
VYP	ZAP	300 + 300
ZAP	ZAP	500 + 500

NASTAVENIE DIP PREPÍNAČOV V SADE 2

Sada 2 (horná – z pohľadu do výher. prístroja)	
1	Voľba limitu výplaty – vid' tab. nižšie
2	Voľba limitu výplaty – vid' tab. nižšie
3	Natočenie kreditu kľúčom ZAP. povolené VYP. zakázané
4	Nepoužité
5	Nepoužité
6	Nepoužité
7	Varovný zvuk pri otvorení dvierok ZAP. (ALARM) VYP. (BEZ ALARMU)
8	Zapnutie testovacieho režimu Nezáleží na polohe prepínača

Voľba limitu výplaty

Pre nastavenie limitu výplaty prístroja musíte nastaviť prepínače 1 a 2 v sade 2 (horný z pohľadu do VHP) do požadovaných polôh podľa údajov v nasledujúcej tabuľke:

Prepínač 1	Prepínač 2	Limit	Poznámka
VYP.	VYP.	0 ☀	Možné „vyplácať“, len doplň. kľúčom ☀
ZAP.	VYP.	50	Do 49,95 kreditov mince od 50 doplň. kľúč
VYP.	ZAP.	250	Do 249,95 kreditov mince, od 250 doplň. kľúč
ZAP.	ZAP.	MINCE A KLÚČ	Možno vyplácať mincami aj kľúčom

☀ Pri tomto nastavení padajú vhodene mince priamo do kasy bez ohľadu na nastavené limity a konfigurácie hopprov.

Keď je celková čiastka kreditov menšia ako limit výplaty, prebehne výplata v minciach, inak je nutné použiť kľúč.

MINCE A KLÚČ znamená, že sú k dispozícii obidve možnosti výplaty.

Nastavenie prepínačov je možné meniť len pri vypnutom prístroji!!!

Nové nastavenia s aktivujú pri ďalšom zapnutí prístroja.

TESTOVACIE PROCEDÚRY

TEST HRY - Game test

Pri otvorených zadných dverách sa prístroj rešartuje a nastaví po 10 + 10 testovacích kreditov pre základnú i bankovú hru.

V tomto teste je možné normálne hrať bez toho, aby sa menil stav elektronických a mechanických počítadiel.

Naviac sa ponúkajú nasledujúce možnosti:

- KROKOVANIE VALCOV**
1. valec – držať súčasne tlačidlo **DO KREDITU + Z BANKY**
 2. valec – držať súčasne tlačidlo **DO KREDITU + DO BANKY**
 3. valec – držať súčasne tlačidlo **DO KREDITU + STÁVKA**
 4. valec – držať súčasne tlačidlo **DO KREDITU + Z BANKY**
 5. valec – držať súčasne tlačidlo **DO KREDITU + DO BANKY**
 6. valec – držať súčasne tlačidlo **DO KREDITU + STÁVKA**

SIMULÁCIA VÝHRY: podľa predchádzajúcej pasáže nastavíte požadovanú výhernú kombináciu. Stlačením tlačidla **STÁVKA** simulujete príslušnú výhru.

Po skončení testu hry zatvoríte dvere. Prístroj bude v tom istom stave ako pred začiatkom testu.

TESTOVACÍ REŽIM

Keď pri otvorených zadných dverách prepnete v sade 2 (horné z pohľadu do VHP) prepínač 8 (na jeho polohe nezáleží), spustí sa testovací režim prístroja.

Stlačením tlačidla **Z BANKY DO KREDITU** môžete cyklicky prechádzať rôznymi testami. Test sa spúšťa stlačením tlačidla **ŠTART**.

TEST 1 – LAMP TEST – TEST ŽIAROVIEK

Každá žiarovka má vlastnú kombináciu napájania.

Stlačením tlačidla **ŠTART** sa postupne rozsvetuje horné, dolné sklo a tlačidlá.

Stlačením tlačidla **DO KREDITU** sa rozsvetujú žiarovky v príslušnej („vodor.“) línii od 0- 15.

Stlačením tlačidla **DO BANKY** sa rozsvieti celý okruh.

Stlačením tlačidla **STÁVKA** sa rozsvetujú žiarovky v príslušnej („zvislej“) línii od 0-15.

Test sa ukončí stlačením tlačidla **Z BANKY DO KREDITU**.

TEST 2 – METER TEST – TEST MECHANICKÝCH POČÍTADIEL

Tlačidlom **ŠTART** sa automaticky spustia počítadla v poradí **IN, OUT, REFILL** a **TOTAL PLAY**. (**TOTAL PLAY** je voliteľný).

Test sa ukončí stlačením tlačidla **Z BANKY**.

TEST 3 – REEL TEST – TEST VALCOV

Stlačením tlačidla **ŠTART** sa valce otočia do východiskovej polohy.

1. VÁLEC	2. VÁLEC	3. VÁLEC	4. VÁLEC	5. VÁLEC	6.VALEC
Koruna	Koruna	Koruna	Pomaranč	Čerešňa	Hrozno
Čerešňa	Melón	Čerešňa	Pomaranč	Čerešňa	Hrozno
Hruška	Čerešňa	Čerešňa	Pomaranč+ C	Čerešňa	Citrón

Stlačením tlačidla **DO KREDITU** sa postupne posúva valec 1.

Stlačením tlačidla **DO BANKY** sa postupne posúva valec 2.

Stlačením tlačidla **STÁVKA** sa postupne posúva valec 3.

Stlačením tlačidla **DO KREDITU** a **ŠTART** sa postupne posúva valec 4.

Stlačením tlačidla **DO BANKY** a **ŠTART** sa postupne posúva valec 5

Stlačením tlačidla **STÁVKA** a **ŠTART** sa postupne posúva valec 6.

Stlačením tlačidla **VYPLÁCANIE** sa valce vrátia do východiskovej polohy.

Na LED displeji sa zobrazuje názov symbolu a výhra.

Test sa ukončí stlačením tlačidla **Z BANKY DO KREDITU**.

TEST 4 – DISPLAY TEST – TEST LED DISPLEJOV

Cyklicky sa rozsvetujú všetky LED displeje , aby bolo možné skontrolovať všetky segmenty.

Test sa ukončí stlačením tlačidla **Z BANKY DO KREDITU**.

TEST 5 – DIL TEST – TEST DIL PREPÍNAČOV

Stav prepnutia DIL prepínačov je zobrazený na maticovom displeji.

Test sa ukončí **dvojitým** stlačením tlačidla **Z BANKY DO KREDITU** (pri prvom stlačení sa na displeji objaví nastavené percento **PC XX**).

Zmeny nastavenia prepínačov sa zaregistrujú po vypnutí a opätovnom zapnutí prístroja.

TEST 6 – SWITCH TEST – TEST PREPÍNAČOV

Stlačením každého prepínača je indikované rozsvietenie niektorej žiarovky.

<u>SPÍNAČ</u>	<u>ŽIAROVKA</u>
Tlačidlo	Testovaného tlačidla
Doplňovací klíč	„-“
Technický klíč	„WIN“
Předné dveře – kasa	„BONUS“
Dveře hopprov	„VÝHRA“
Mincovník kanál F	Výhra 2,00 (3-melóny)
Mincovník kanál E	Výhra 1,50 (3-hrozna)
Mincovník kanál D	Výhra 1,00 (3-hrušky)
Mincovník kanál C	Výhra 0,50 (3-pomaranče + 3-slivky)
Mincovník kanál B	Výhra 0,25 (3-čerešne + 3-citróny)
Akceptor bankoviek kanál 1	Výhra 0,50 (3-čerešne + 3 citróny)
Akceptor bankoviek kanál 2	Výhra 1,00(3-pomaranče + 3-slivky)
Akceptor bankoviek kanál 3	Výhra 2,00 (3-hrušky)
Akceptor bankoviek kanál 4	Výhra 3,00 (3-hrozna)
Akceptor bankoviek kanál 5	Výhra 4,00 (3-melóny)
Akceptor bankoviek kanál 6	Výhra 7,50 (3-sedmičky)
Hopper 1 spínač	Výhra 0,25 –(3 čerešne)
Hopper 2 spínač	Výhra 0,50 – (3 citróny)

Test sa ukončí stlačením tlačidla **Z BANKY DO KREDITU**.

TEST 7 – COIN TEST – TEST MINCÍ A VYPLÁCANIA

Stlačením tlačidla **DO KREDITOV** sa vyplatí 1 minca z hoppra 1.

Stlačením tlačidla **DO BANKY** sa vyplatí 1 minca z hoppra 2 .

Maticový displej registruje počet mincí vyplatených z hoppra 1 a hoppra 2.

Keď je hopper 1 prázdny, objaví sa na displeji písmeno „E“.

Keď je hopper 2 prázdny, objaví sa na displeji písmeno „E“.

Keď je do VHP vhodaná minca zobrazí sa jej hodnota na maticovom displeji. Aby ste pri testovaní nezmenili počet mincí v hopproch, alebo mohli otestovať prechod mincí do kasy, postupujte nasledovne:

2x hopper € 0,50

Stlačte tlačidlo **STÁVKA** na zmenu smeru z hoppra 1 do hoppra 2.

Stlačte tlačidlo **ŠTART** na zmenu z hoppra 1 do kasy.

Test sa ukončí stlačením tlačidla **Z BANKY DO KREDITU**.

TEST 8 – ERROR CODES – ZOZNAM CHYBOVÝCH KÓDOV

Všetky chyby sa dajú dohľadať a odstrániť. Posledný chybový kód sa zobrazuje na maticovom displeji.

Stlačením tlačidla **ŠTART** sa posunie hlásenie kódu na vyšší, resp. predchádzajúci. Maticový displej zobrazuje chybový kód.

Keď stlačíte tlačidlo **VYPLÁCANIE** a pridržíte cca 3 sekundy, chybové kódy sa vymažú.

Chybový kód	Názov
11	Chyba 1. valca
12	Chyba 2. valca
13	Chyba 3. valca
14	Chyba 4. valca
15	Chyba 5. valca
16	Chyba 6. valca
21	Chyba mincového kanála F
22	Chyba mincového kanála E
23	Chyba mincového kanála D
24	Chyba mincového kanála C
25	Chyba mincového kanála B
26	Chyba mincovníka

31	Chyba hoppra 1
32	Chyba hoppra 2
41	Chyba mechanického počítadla IN
42	Chyba mechanického počítadla OUT
43	Chyba mechanického počítadla REF
44	Chyba mechanického počítadla TOT.CASHBOX
51	Chyba bankovky 1
52	Chyba bankovky 2
53	Chyba bankovky 3
54	Chyba bankovky 4
55	Chyba bankovky 5
56	Chyba bankovky 6
61	Chyba obvodu reálneho času

Test sa ukončí stlačením tlačidla **Z BANKY DO KREDITU**.

TEST 9 – SOUND TEST – TEST ZVUKOV

Stlačením tlačidla **DO KREDITU** prepínate zvuky .

Stlačením tlačidla **DO BANKY** prehráte aktuálny zvuk.

Stlačením tlačidla **STÁVKA** prepínate číslo zvuku v opačnom poradí.

Test sa ukončí stlačením tlačidla **Z BANKY DO KREDITU**.

TEST 10 – ELEC METERS – ELEKTRONICKÉ POČÍTADLA

Stlačením tlačidla **DO KREDITU** sa zvyšuje číslo eln. počítadla.

Stlačením tlačidla **STÁVKA** sa znižuje číslo eln. počítadla.

Test sa ukončí stlačením tlačidla **Z BANKY DO KREDITU**.

DOPLŇOVANIE

Keď pri vyplácaní kreditov nestačia mince, prístroj sa zablokuje. Na maticovom displeji sa objaví hlásenie s požiadavkou o doplnení „**REFILL**“ , ktoré sa strieda s aktuálnou čiastkou na vyplatenie a aktivuje sa alarm, pokiaľ neotočíte doplňovací kľúč. Hlásenie o doplnení zmizne a alarm stíchne. Potom môžete doplniť mince.

Hoppery môžu byť doplnené zvolenými mincami len do výšky nastaveného limitu, všetky ostatné mince budú odmietnuté (prepadnú do kasy).

Druhou možnosťou je vyplatiť kredity s použitím menu KEY OUT. Na displeji sa zobrazuje celková hodnota doplnených mincí. Registrácia na displeji je len dočasná a zmizne keď otočíte doplňovací kľúč späť, vložené mince je možné skontrolovať, viď nižšie, alebo v ďalšom parametri označenom ELEC. Po otočení kľúča späť pokračuje vyplácanie automaticky ďalej.

Stlačením tlačidla **DO KREDITU** zobrazíte na displeji limit hoppra 1 **v ks**

Stlačením tlačidla **DO BANKY** zobrazíte na displeji limit hoppra 2 **v ks**

Stlačením tlačidla **STÁVKA** zobrazíte na displeji zostatok (v €) v hoppri 1.

Stlačením tlačidla **ŠTART** zobrazíte na displeji zostatok (v €) v hoppri 2.

Keď držíte stlačené tlačidlo **STÁVKA** môžete nastaviť aktuálnu hladinu hoppra 1.

Stlačte **DO KREDITU** na pridanie hodnoty mincí (v €).

Stlačte **DO BANKY** na zníženie hodnoty mincí (v €).

Keď držíte stlačené tlačidlo **ŠTART** môžete nastaviť aktuálnu hladinu hoppra 2.

Stlačte **DO KREDITU** na pridanie hodnoty mincí (v €).

Stlačte **DO BANKY** na zníženie hodnoty mincí (v €).

Stlačením tlačidla **Z BANKY DO KREDITU** prejdite k prvej položke menu.

TOTO MENU MÁ 3 POLOŽKY

Key IN / KEY OUT alebo len (VKLAD / výber alebo len výber) cez doplňovací kľúč.

Volume control (Ovládanie hlasitosti)

Shortterm Cashbox meters (Krátkodobé eln. počítadla)

Do zvolenej položky sa dostanete stlačením tlačidla **ŠTART**.

KEY IN / KEY OUT

Vklad a vynulovanie kreditu pomocou doplňovacieho kľúča.

Vklad je možné aktivovať alebo deaktivovať pomocou DIL - prepínačov .

Výber je aktivovaný permanentne.

SADA 2 Prep. 3	Na displeji	Funkcie VP pre zadávanie kreditov a mincí
ZAP	Key In Key Out	Kľúč IN-OUT/mince IN-OUT/bankovky IN* *pokiaľ je aktivovaný prep.3 v sade 2
VYP	Key Out	Kľúč OUT/mince IN-OUT/bankovky IN* *pokiaľ je aktivovaný prep.3 v sade 2

KEY IN – VKLAD

Na displeji sa zobrazí hodnota vkladu (pri vstupe = 0).
Hodnota vkladu môže byť aktivovaná nasledovnými tlačidlami.
Stlačením tlačidla **DO KREDITU** pridáte k hodnote vkladu 0,10 €.
Stlačením tlačidla **DO BANKY** pridáte k hodnote vkladu 1,00 €.
Stlačením tlačidla **STÁVKA** pridáte k hodnote vkladu 10,00 €.
Stlačením tlačidla **Z BANKY DO KREDITU** vynulujete zlé zadanie vkladu, pokiaľ napr. zadáte vyššiu čiastku než je požadovaná.
Stlačením tlačidla **ŠTART** potvrdíte zadávanú čiastku, ktorá sa objaví na displeji.
Menu sa zatvára otočením doplnovacieho kľúča späť.

KEY OUT – VÝBER

Pri stlačení tlačidla **VYPLÁCANIE** na 3 sekundy a viacej sa vynulujú kredity.
Pri uvoľnení tlačidla **VYPLÁCANIE** skôr ako za 3 sekundy sa nič nestane.

Nastavenie hlasitosti

Stlačením tlačidla **DO KREDITU** sa hlasitosť zvyšuje .
Stlačením tlačidla **DO BANKY** sa prehráva zvuk.
Stlačením tlačidla **STÁVKA** sa hlasitosť znižuje.

Menu sa zatvára otočením doplnovacieho kľúča späť.

Krátkodobé elektronické počítadla

Stlačením tlačidla **ŠTART** sa zvyšuje číslo kontrolovaného parametru .

Na maticovom displeji sa zobrazuje číslo počítadla a jeho hodnota.
V tomto menu nemôžeme vynulovať krátkodobé eln. počítadla (viď Používanie technického kľúča).

Menu sa zatvára otočením doplnovacieho kľúča späť.

Používanie technického kľúča

Zadné dvere musia byť zatvorené.
Menu sa otvára otočením technického kľúča.
Toto menu má tri položky.
Stlačením tlačidla **Z BANKY DO KREDITU** môžete prejsť na ďalšiu položku a vyberať medzi:

Empty HOPPER – vyprázdnenie hopprov

BOOKKEEPING – účtovníctvo

UNLOCK CODE – odblokovací kód (len keď obsahuje obvod reálneho času)

Do zobrazeného menu sa dostanete stlačením tlačidla **ŠTART**.
Menu sa zatvára otočením technického kľúča späť.

Vyprázdenie hopprov (HOP)

Pre aktiváciu tohto parametra je nutné ešte otvoriť vonkajšie dvierka od pokladne!

Po otvorení dvierok, pokiaľ je táto funkcia prístroja aktívna, sa ozve výstražný zvukový signál.

Stlačením tlačidla **DO KREDITU** sa vyplatí 1 minca z hoppra 1 .

Stlačením tlačidla **DO BANKY** sa vyplatí 1 minca z hoppra 2 .

Maticový displej registruje počet mincí vyplatených z hoppra 1 a 2.

Keď je hopper 1 prázdny, objaví sa na displeji písmeno „E“ („empty“).

Keď je hopper 2 prázdny, objaví sa na displeji písmeno „E“ („empty“).

Stlačením tlačidla **STÁVKA** zobrazíte aktuálne nastavenú hladinu hoppra 1 (v ks).

Stlačením tlačidla **ŠTART** zobrazíte aktuálne nastavenú hladinu hoppra 2 (v ks).

Menu sa zatvára otočením technického kľúča späť.

KRÁTKODOBÉ ELEKTRONICKÉ POČÍTADLA

(ELEC METERS , SHORT /LONG METERS)

Číslo parametru sa zvyšuje stlačením tlačidla **ŠTART**.

Stlačením tlačidla **DO KREDITU** sa vyberajú krátkodobé počítadla (Short) vid' displej.

Stlačením tlačidla **DO BANKY** sa vyberajú dlhodobé počítadla (Long) vid' displej.

Na maticovom displeji sa zobrazuje číslo počítadla a jeho hodnota.

Pridržaním stlačeného tlačidla **VYPLÁCANIE** na viac ako tri sekundy môžete vynulovať krátkodobé počítadla.

Dlhodobé počítadla môžu byť vynulované len resetom RAM – pamäti.

Poradie krátkodobých a dlhodobých počítadiel sú rovnaké.

Menu sa zatvára otočením technického kľúča späť.

Poradie elektronických počítadiel

Číslo	Popis parametrov	
1	Celkom VLOŽENÉ- IN	€
2	Celkom VYPLATENÉ – OUT	€
3	Celkom DOPLNENÉ – REF	€
4	Aktuálna čiastka v hoppri 1 (= € 0,50)	€
5	Aktuálna čiastka v hoppri 2 (= € 0,50)	€
6	Celkom mincí v pokladni –CASHBOX	€
7	Celkom VYPRÁZDNIENÉ z hopprov – HOP	€
8	Celkom VLOŽENÝCH mincí	€
9		
10	Vhodené € 0,20	ks
11	Vhodené € 0,50	ks
12	Vhodené € 1,00	ks
13	Vhodené € 2,0	ks
14	Vhodené bankovka € 5	ks
15	Vhodené bankovka € 10	ks
16	Vhodené bankovka € 20	ks
17	Vhodené bankovka € 50	ks
18		
19		
20	Celkom VLOŽENÝCH cez doplňovací kľúč	€
21	Celkom VYPLATENÉ v minciach	€
22	Vyplatených € 0,50 HOPPER 1	ks
23	Vyplatených € 0,50 HOPPER 2	ks
24	Celkom VYPLATENÝCH cez doplň. kľúč	€
25		
26	Doplnené € 0,50	ks
27	Vyprázdnené € 0,50 cez tech. kľúč (HOP 1)	ks
28	Vyprázdnené € 0,50 cez tech. kľúč (HOP 2)	ks
29	Celkom hier len základná hra	~
30	Celkom výhry len základná hra	~
31	Celkom hier základná hra + vyššie (horná) hra	~
32	Celkom výhry základná hra + vyššie (horná) hra	~

UNLOCK CODE – ODBLOKOVACÍ KÓD

Len keď obsahuje obvod reálneho času.

Na displeji je zobrazený počet zostávajúcich dní do zablokovania VHP.

Ďalšie dni môžu byť pridané v závislosti od nových vložených kódov (30, 60 , 90 dní).

Maximálny počet dní je 99.

POZOR!!

Pri stlačení tlačidla VYPLÁCANIE na 10 sekúnd sú vymazané všetky zostávajúce dni a musí byť vložený nový kód na odblokovanie prístroja.

POSTUP PRI ZADÁVANÍ ODBLOKOVACIEHO KÓDU

Zadné dvere musia byť zatvorené a stroj zapnutý. Displej ukazuje „MACHINE LOCKED“ – stroj zamknutý. Po otočení technického kľúča sa zobrazí kódové menu. Výherný prístroj ukazuje 8-miestny kód. Tento 8-miestny kód musíte oznámiť svojmu dodávateľovi, ktorý Vám obratom oznámi nový kód na odblokovanie.

Kód sa zadáva nasledujúcimi tlačidlami:

DO KREDITU – posun na číselnú pozíciu

DO BANKY – zvýšenie čísla

STÁVKA – zníženie čísla

ŠTART – potvrdenie kódu.

Pokiaľ je kód správny, výherný prístroj bude odblokovaný.

V opačnom prípade je nutné postup zopakovať.

POSTUP PRI VÝMENE PROGRAMOV ALEBO PO RAM – RESETe

Vypnite prístroj, uskutočnite výmenu programu prepnete DIP prepínača na požadované nastavenie prístroja za použitia tabuliek. Na prístroji sa po zapnutí automaticky prevedie RAM - reset, ktorý je sprevádzaný zvukovým signálom. Prístroj potom opäť akusticky upozorní na prázdne hoppery, ktoré je nutné podľa nastavenia limitov nastaviť (naplniť).

RAM – RESET

Vymazanie obsahu RAM – pamäti je možné len pri otvorených zadných dverách, keď prístroj nabehne v režime testovej hry. Podržte tlačidlo mikropínača, ktoré je umiestnené na procesorovej karte vľavo dole (z pohľadu do VHP) pri dvoch LED diódach, po dobu než sa ozve zvukový signál. Všetky úkony týkajúce sa obsluhy tohto „zákroku“ nájdete v predchádzajúcom odstavci.